

Applications mobiles multiplateformes, appréhender les technologies et comprendre leur contexte d'utilisation tutorat en option

Réf : 4QG - Prix 2023 : 90€ HT

Cette formation digitale a pour objectif de apprendre à faire un choix éclairé entre développement natif et développement multiplateforme en fonction de critères objectifs et applicables à votre projet. Elle s'adresse aux décideurs, architectes et chefs de projet désirant appréhender les concepts et les technologies liés au développement d'applications mobiles multiplateformes ayant un minimum de connaissances sur la conception d'applications mobiles. La pédagogie s'appuie sur un auto-apprentissage séquencé par actions de l'utilisateur sur l'environnement à maîtriser. Une option de tutorat vient renforcer l'apprentissage (disponible à partir de 2022).

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Réaliser des applications mobiles de qualité en s'appuyant sur des technologies multiplateformes

Mettre en œuvre différentes solutions technologiques en fonction des exigences et des contraintes du projet

Savoir s'orienter vers un développement multiplateforme ou vers une solution native.

PÉDAGOGIE ET PRATIQUES

Pédagogie active mixant pratique, théorie, gamification et partages. Un chef de projet coordonne les échanges et un service technique est dédié au support de l'apprenant. La formation est diffusée au format SCORM et accessible en illimité pendant 1 an.

ACTIVITÉS DIGITALES

Démonstrations, cours enregistrés, partages de bonnes pratiques, quiz, fiches de synthèse.

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 06/2022

1) Introduction

- Introduction.

2) Qu'est-ce que le multiplateforme ?

- Préjugés, chiffres et philosophie du multiplateforme.

3) Les différents types de multiplateforme

- Les webview.
- Les métalangages.
- OpenGL ES.
- Les technologies hybrides.

4) Les différentes technologies multiplateformes

- Cordova/PhoneGAP et Titanium.
- Qt Mobile, Xamarin et Unity.

PARTICIPANTS

Décideurs, architectes et chefs de projet désirant appréhender les concepts et les technologies liés au développement d'applications mobiles multiplateformes.

PRÉREQUIS

Un minimum de connaissances sur la conception d'applications mobiles

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui ont conçu la formation et qui accompagnent les apprenants dans le cadre d'un tutorat sont des spécialistes des sujets traités. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

La progression de l'apprenant est évaluée tout au long de sa formation au moyen de QCM, d'exercices pratiques, de tests ou d'échanges pédagogiques. Sa satisfaction est aussi évaluée à l'issue de sa formation grâce à un questionnaire.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices, études de cas ou présentation de cas réels. ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques. Une attestation de fin de formation est fournie si l'apprenant a bien suivi la totalité de la formation.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

5) Les technologies multiplateformes : architecture, impacts et retours d'expérience

- Architecture multiplateforme.
- Différences fondamentales avec la conception d'une application native.
- Conséquences sur le design et l'ergonomie.
- Succès et échecs de projets multiplateforme.

6) Le développement natif et multiplateforme : Lequel choisir ?

- Synthèse multiplateforme versus développement natif.
- Grille de lecture : développement natif ou multiplateforme pour mon projet ?

7) Conclusion

- Conclusion.