

DevOps Foundation, comprendre la démarche tutorat inclus

Formation en ligne - 7h

Réf : 4IX - Prix 0 : nous consulter

Les transformations agiles ont conquis de nombreuses DSI par leur efficacité entre le métier et les équipes de développement, aussi comment poursuivre cette agilité entre le développement et l'exploitation ? DevOps, contraction des mots anglais development (développement) et operations (exploitation), est une démarche visant à associer plus efficacement les équipes de développement et les équipes d'exploitation afin d'améliorer la qualité des services fournis par les solutions informatiques. Cette démarche a pour objectif de supprimer les frictions, voire les blocages, qui freinent la productivité du système d'information de l'entreprise. Alternant théorie et pratique, Ce parcours en ligne se présente sous la forme d'un SPOC (Small Private Online Courses). Il vous permettra de se former au mouvement DevOps.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

- Comprendre ce qu'est la démarche DevOps
- Connaître les enjeux de la démarche DevOps
- Maîtriser les valeurs, principes et pratiques de DevOps
- Disposer d'un aperçu des outils d'automatisation

PÉDAGOGIE ET PRATIQUES

Pédagogie active mixant pratique, théorie, gamification et partages. Un chef de projet coordonne les échanges et un service technique est dédié au support de l'apprenant. La formation est diffusée au format SCORM et accessible en illimité pendant 1 an.

ACTIVITÉS DIGITALES

Un questionnaire en début de parcours permet d'échanger sur ses besoins avec le formateur et de faire connaissance avec lui. L'apprenant poursuit sa formation grâce à des activités de type cours interactifs, exercices corrigés, quiz, fiches de synthèse, activités sociales et vidéos. Une classe à distance sur mesure, des échanges et un test final d'évaluation renforcent l'apprentissage.

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 01/2024

1) Origine et moteurs

- Historique de DevOps.
- Qu'est-ce que DevOps ?
- Valeur et culture.
- Mur de la confusion.

PARTICIPANTS

Tout professionnel impliqué dans le développement et la fourniture de services informatiques, en vue d'améliorer la qualité de ces services.

PRÉREQUIS

Aucun. Toutefois, une première expérience en développement et/ou en production informatique est conseillée.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui ont conçu la formation et qui accompagnent les apprenants dans le cadre d'un tutorat sont des spécialistes des sujets traités. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

La progression de l'apprenant est évaluée tout au long de sa formation au moyen de QCM, d'exercices pratiques, de tests ou d'échanges pédagogiques. Sa satisfaction est aussi évaluée à l'issue de sa formation grâce à un questionnaire.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices, études de cas ou présentation de cas réels. ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques. Une attestation de fin de formation est fournie si l'apprenant a bien suivi la totalité de la formation.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Apports et difficultés.

Activités pratiques et digitales : Test de positionnement et d'orientation débriefé par le formateur, cours enregistrés, quiz, activités sociales, tutorat, support, cas pratique et fiche de synthèse.

2) 3 ways

- Trois principes.
- Principes du flux.
- Production Masse versus Pièce.
- Principe des feedbacks.
- Principe de l'expérimentation et de l'apprentissage continu.
- Principe du flow avancé.
- Changement de gouvernance et d'organisation.

Activités pratiques et digitales : Cours enregistrés, quiz, cas pratique, activités sociales, tutorat, support et fiche de synthèse.

3) 1st way

- Intégration continue.
- Test continu (automatiser les tests, TDD, différents types de tests).
- Livraison, déploiement et release.

Activités pratiques et digitales : Cours enregistrés, quiz, cas pratique, activités sociales, tutorat, support et fiche de synthèse.

4) 2nd way

- Télémétrie et supervision.
- Analyse des mesures pour détecter les problèmes.
- Feedbacks lors du déploiement.
- Développement basé sur les hypothèses et le A/B testing.
- Revue et coordination des changements.
- Télémétrie par l'exemple.

Activités pratiques et digitales : Cours enregistrés, quiz, cas pratique, activités sociales, tutorat, support et fiche de synthèse.

5) 3rd way

- Apprentissage au quotidien - Improvement Kata.
- Transformation des initiatives locales en amélioration globale.
- Temps à l'apprentissage organisationnel et à l'amélioration.
- Simian Army.

Activités pratiques et digitales : Cours enregistrés, quiz, cas pratique, activités sociales, tutorat, support et fiche de synthèse.

6) Automatisation

- Sécurité au quotidien.
- Principes d'architecture microservices.
- Sécurité et le pipeline de déploiement.
- DevSecOps et RuggedDevops.

Activités pratiques et digitales : Cours enregistrés, quiz, cas pratique, activités sociales, tutorat, support et fiche de synthèse.

7) Toolchain

- Démarche d'automatisation.
- Exemples d'écosystème.
- Type d'outils.

Activités pratiques et digitales : Cours enregistrés, quiz, cas pratique, activités sociales, tutorat, support et fiche de synthèse.

8) DevOps et les autres frameworks

- DevOps et agilité.
- DevOps et ITSM.
- DevOps et agilité.
- DevOps et ITSM.
- DevOps et Lean.

Activités pratiques et digitales : Cours enregistrés, quiz, cas pratique, activités sociales, tutorat, support et fiche de synthèse.

9) Aller plus loin : découvrir et préparer l'examen DevOps Foundation (DOFD)®

- Révision : origines et moteurs.
- Révision : 3 ways (1st way, 2nd way, 3rd way).
- Révision : automatisation et toolchain.
- Révision : DevOps et les autres frameworks.
- Examen blanc.

Certificat : Test d'entraînement, fiches, activités sociales et tutorat.

NOS POINTS FORTS

- Séquences de courte durée
- Activités digitales variées
- Accès illimité pendant 1 an ou pendant la durée du parcours
- Tutorat personnalisé inclus ou en option
- Accès multi-device (smartphone, tablette ou ordinateur)